



La producción está dirigida por



Producción a 1 ordenador

IC 0057

More Adventures of  
**BIG-MAC.**  
the Mad Maintenance Man

COMMODORE 64



Identifizierung



Traduzione e/o revisione

**LOADING INSTRUCTIONS**  
Hold down SHIFT and press RUN/STOP.  
The program code, graphic representation and artwork are the copyright of Mastertronic and may not be reproduced, stored, filed or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mastertronic. All rights reserved.

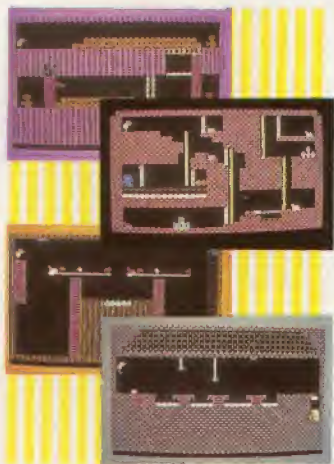
MASTERTRONIC

More Adventures of  
**BIG-MAC.**  
the Mad Maintenance Man



Commodore 64

More Adventures of  
**BIG-MAC.**  
the Mad Maintenance Man  
The Screen Displays



# More Adventures of BIG-MAC the Mad Maintenance Man

## The Aim of the Game

Ministry of Defence - Confidential data authorised personnel only

### Internal memo

To - Agent 007 3/4 From - Z

Mission Code Name: Light Bulb.

Agent Code Name: Big Mac

Agent's Cover: Maintenance Man

Mission - To achieve complete shut down of enemy power station.

### Data currently available for mission LIGHT BULB

Intelligence has assessed that there are 18 power vaults, each are accessible through the control room (Exit marked 'E'). To achieve mission all switches must be made negative (turned off). Once the enemy security system has been broken into, the air supply is automatically switched off. The oxygen meter on your watch will keep you informed of the air you have left to complete your mission. The security system within the station itself will also be activated upon entry, so be on your guard.

### Controls

Keys:

A Left

D Right

W Up

X Down

SHIFT Jump

Or use a joystick in Port 1

Unauthorised Copying, Lending or Hiring is prohibited

© Mastertronic Limited

1985

Instructions de Chargement  
Appuyez sur la touche SHIFT et maintenez  
la tout en appuyant sur RUN/STOP

Ministère de la Défense — Données confidentielles réservées uniquement au personnel autorisé

### Memo Interne

Destiné à : Agent 007 3/2 Rédigé par : Z

Nom code de la mission : Ampoule Electrique

Nom code de l'agent : Big Mac

Couverture de l'agent : Agent d'entretien

Mission : Mettre entièrement hors d'usage la centrale d'alimentation de l'ennemi

Données disponibles pour la mission AMPOULE ELECTRIQUE

Le centre de renseignement est parvenu à décoder 18 chambres d'alimentation, chacune d'entre elles est accessible à partir de la

salle de contrôle (Sortie 'E'). Pour réussir sa mission, l'agent doit parvenir à rendre tous les interrupteurs négatifs (les éteindre). Dès

que vous parvenez à forcer le système de sécurité ennemi, l'alimentation en air s'arrête automatiquement. Le compteur d'oxygène affiché sur votre montre vous permet de surveiller la

quantité d'air qu'il vous reste pour mener à bien votre mission. Le système de sécurité de la centrale proprement dite se mettra en

marche dès que vous y pénétrerez. Tenez-vous donc sur vos gardes.

### CONTROLES

Touches

A pour se déplacer vers la gauche

D pour se déplacer vers la droite

W pour se déplacer vers le haut

X pour se déplacer vers le bas

SHIFT pour sauter

Alternativement vous pouvez connecter une manette de jeu au

Port 1

### Procedimiento de Carga

Sujetar SHIFT y pulsar RUN/STOP

Ministerio de Defensa — Información

confidencial: solo para personal autorizado

Comunicado de régimen interior

A: Agente 007 3/4 De: Z

Clave de la misión: Lámpara

Clave del agente: Big Mac

Distraz del agente: Técnico de mantenimiento

Misión: Lograr la paralización total de la central generadora

enemiga.

Información ya obtenida para la misión LAMPARA

El Servicio de Inteligencia ha asegurado la existencia de 18

salones generadores, todos ellos accesibles a través de la sala

de control (Salida 'E'). Para poder cumplir la misión, es preciso

negativar (apagar) todos los conmutadores. Una vez que

penetres en el sistema de seguridad enemigo, se interrumpirá

automáticamente el suministro de aire. El medidor de oxígeno

incorporado en tu reloj te mantendrá informado del aire que te

queda para cumplir la misión. Por otra parte, al penetrar en la

central se activará el sistema de seguridad de ésta, así es que

mantente alerta.

### Mandos

Teclas

A Izquierda

D Derecha

W Arriba

X Abajo

SHIFT Salto

O bien, emplear una palanca de mando en el orificio 1

Instructions de Chargement  
Tenere abbassato 'SHIFT' e premere  
'RUN/STOP'.

Ministero della Difesa — Dati riservati: solo

addetti autorizzati

### Nota Interna

A: Agente 007 3/4 Da: Z

Nome del codice missione: Lampadina

Nome del codice agente: Big Mac

Copertura dell'agente: Uomo delle manutenzioni

Missione: — Provocare l'arresto completo della centrale elettrica del

nemico

Informazioni attualmente in possesso per la missione LAMPADINA

Il servizio di spionaggio ha stabilito che vi sono 18 camere per la

generazione di elettricità, ciascuna accessibile tramite la sala di

controllo (Uscita indicata da 'E'). Per completare la missione occorre

che tutti gli interruttori vengano disattivati. Avrà appena la

penetrazione nel sistema di sicurezza del nemico, l'alimentazione di aria

verrà automaticamente interrotta. Il misuratore di ossigeno nel

vostra orologio vi tiene informato della quantità d'aria rimanente

per completare la missione. Anche il sistema di sicurezza nella

centrale sarà attivato dopo la penetrazione, quindi tenetevi in

guardia

### Comandi

Tasti

A Sinistra

D Destra

W Alto

X Basso

SHIFT Salto

Oppure usare una leva joystick nella porta 1

### Ladenawelsung

SHIFT-Taste halten und RUN/STOP-Taste drücken

Verteidigungsministerium — Vertrauliche Daten

— Zugang nur für berechnungsbefugtes Personal

### Interne Notiz

An: Agent 007 3/4 Von: Z

Missions-Codename: Glühbirne

Agenten-Codename: Big Mac

Deckname: Wartungsmechaniker

Mission: Das feindliche Elektrizitätswerk vollständig außer Betrieb

zu setzen

### Gegenwärtig verfügbare Daten für die Mission GLÜHBIRNE

Der Geheimdienst hat ermittelt, dass 18 Stromkammern vorhanden

sind — alle zugänglich durch den Kontrollraum (Ausgang markiert

E). Zur Vollendung der Mission müssen sämtliche Schalter auf

negativ gestellt (abgeschaltet) werden. Sobald das Sicherheitssystem

des Feindes durchdrungen ist, wird automatisch die Luftversorgung

abgeschnitten. Das Sauerstoff-Messgerät auf Deiner Uhr zeigt an,

wieviel Luft übrig ist, um Deine Mission zu vollenden. Bei Deinem

Eindringen wird auch das Sicherheitssystem des Kraftwerks aktiviert

— sei also vorsichtig!

### Steuierungen

Tasten

A — Links

D — Rechts

W — Aufwärts

X — Abwärts

SHIFT — Sprung

Oder Joystick in Eingangs 1 benutzen